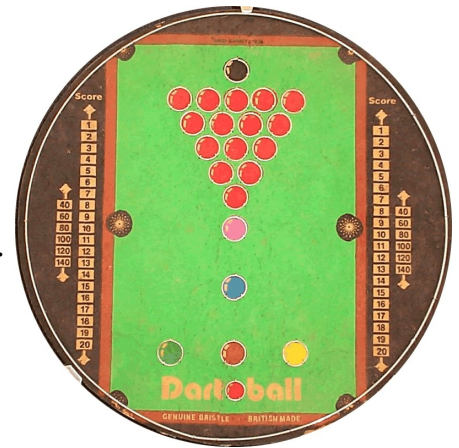


Snooker – Darts Regeln



Grundregeln:

- Wer den 1. Dart am nächsten zu Pink wirft, beginnt das Spiel.
- Wenn ein Dart von der Scheibe herunterfällt, ist dies kein Foul.
- Die übrigen Regeln entsprechen den normalen Darts-Regeln.
- Snooker-Darts ist geeignet für 2-4 Spieler.
- Jedes gewonnene Spiel zählt als 1 Frame.

Einführung:

Die folgenden Regeln sollten sorgfältig gelesen werden, da es sich bei diesem Spiel um eine Kombination von Darts und Snooker, mit ihren entsprechenden Regeln handelt. Diesbezüglich kann es leichte Abweichungen geben. Jeder Spieler hat jeweils stets 3 Darts zur Verfügung.

Breakbuilding:

Ein Break startet, sobald man eine Rote trifft (pottet). Der Spieler bleibt mindestens bis zu seinem 3. Dart an der Scheibe (am Tisch). Nach dem treffen einer Roten muss eine Farbe nominiert werden, danach wieder eine Rote usw. Wurde die Rote oder die nominierte Farbe mit dem 3. Dart getroffen, erhält man erneut 3 Darts für den nächsten «ball on». Sobald eine nominierte Farbe getroffen wurde, ist wieder eine Rote an der Reihe usw.

Generell gilt: Wurde mit dem 3. Dart der «ball on» nicht getroffen, ist das Break zu Ende und der Gegner darf an die Scheibe. Bei Spielerwechsel muss der an die Scheibe kommende Spieler immer zuerst wieder eine Rote treffen, so lange noch Rote frei sind, ansonsten die Farbe «on» in aufsteigender Reihenfolge (Gelb, Grün, Braun, Blau, Pink, Schwarz),

Wenn der Spieler mit dem dritten Dart nicht punkten kann, ist sein Break vorbei, vorausgesetzt, der Spieler hatte zuvor keinen Foulschuss, d.h. er trifft eine Rote (bei Spiel auf Farbe) oder eine nicht bezeichnete Farbe (Foul), dann ist seine Aufnahme sofort vorbei! Ansonsten können immer alle Darts auf den nominierten Ball geworfen werden.

Scoring:

Wurde eine Rote getroffen, wird sie mit einem farbigen Pin markiert und ist anschliessend aus dem Spiel. Der Spielstand wird mit 2 Pins pro Spieler auf der Scoreliste (links und rechts der Scheibe) gesteckt.

Seinen Gegner snookern:

Ein Spieler darf jederzeit dem Gegner einen Snooker legen (die Rote unterhalb Braun treffen).
→ Ein Snooker muss **vor dem Wurf** angesagt werden, ansonsten ist er ungültig!

Aus einem Snooker heraus kommen:

Um aus einem Snooker heraus zu kommen, muss der Gegner den nächste «ball on» mit einem seiner 3 zur Verfügung stehenden Darts treffen, ansonsten ist dies ein Foul von mind. 4 Punkten (s. unten).

- | | |
|---|---------------|
| ● Verfehlen oder foulen auf Rot | Foul 4 Punkte |
| ● Verfehlen oder foulen auf Gelb, Grün oder Braun | Foul 4 Punkte |
| ● Verfehlen oder foulen auf Blau | Foul 5 Punkte |
| ● Verfehlen oder foulen auf Pink | Foul 6 Punkte |
| ● Ein Snookern auf Schwarz ist nicht möglich! | Foul 7 Punkte |

Das Spiel ist vorbei, wenn der Tisch abgeräumt ist, wie im normalen Snookerspiel.

Dieses Spiel wurde entworfen, um Snooker und Darts zusammen zu bringen. Viel Spass!