

Wie zähle ich beim Dart?

Das Board ist in 20 gleichgroße Tortenstücke eingeteilt. Außerdem befinden sich in seiner Mitte zwei kreisrunde Flächen. Zu jedem dieser Tortenstücke gehört eine Zahl, die außerhalb des Feldes in dem schwarzen Bereich angebracht ist. Jedes Tortenstück hat somit einen Wert. Ein Treffer in eines der beiden großen Single-Felder eines Tortenstückes zählt den einfachen Wert des Segments. Ein Treffer in den äußeren schmalen Double-Ring zählt das doppelte des Segment-Wertes. Ein Treffer in den inneren Treple-Ring zählt das dreifache des Wertes des Segmentes. Der innere Kreis, das Bulls-Eye zählt 50 Punkte, der etwas größere Kreis, das Outer, bzw. Half Bull zählt 25 Punkte. Im folgenden Bild wird dies noch mal verdeutlicht.

1. Spielvarianten 301/501/701 Einfach out

Für jeden Spieler sind 301/501/701 Punkte vorgegeben. Die Punkte werden abgeworfen. Wer zuerst "0" erreicht, hat gewonnen. Wird die "0" unterschritten, wird dieser Wurf nicht gewertet. Der Spieler versucht dann in der nächsten Runde auf genau die Punktzahl zu kommen die er übrig hat.

Double in

Der Spieler muss, um das Spiel eröffnen zu können, den äussersten Doppelring oder die Mitte des "Bullseye" treffen.

Double out

Der Spieler muss mit einem Treffer in den Doppelring oder in die Mitte des "Bullseye" sein Spiel mit genau "0" beenden.

Double in / Double out

Dies ist eine Kombination der beiden Spielvarianten.

Masters out

Der Spieler muss, genau wie bei Double out, sein Spiel mit genau "0" beenden, nur dass er bei Masters out auch noch ein Treple (Dreifachring) zum Finish benutzen kann.

Leage

Diese Variante kann mit oder ohne eine der anderen Zusatzvarianten mit vier Spielern gespielt werden. Spieler 1 und Spieler 3 bilden Team A; Spieler 2 und Spieler 4 Team B. Ein Spieler kann das Spiel nur beenden, wenn sein Mitspieler weniger Punkte hat als beide gegnerischen Spieler zusammen. Sollte die Mannschaft mit dem höheren Punktestand durch einen Pfeilwurf den Punktestand "0" erreichen, wird dies als Fehlwurf gewertet und der Spieler erhält den Ausgangspunktestand zurück.

2. Cricket

Einfach-Cricket

In maximal zwanzig Runden müssen die Felder "20", "19", "18", "17", "16", "15" und "Bull" mit je drei Pfeilen getroffen worden sein (wobei ein Triple als drei, ein Double und ein Bullseye als zwei Treffer gewertet werden). Alle anderen Zahlen zählen nicht. Wer sein Feld bereits dreimal getroffen hat, kann auf diesem Feld "Punkten", solange die anderen Mitspieler dieses Feld nicht dreimal getroffen haben.

Minus-Cricket

Wie Cricket, allerdings gibt es beim "Punkten" keine Punkte für den Spieler, sondern für alle anderen Spieler, die das Feld noch nicht dreimal getroffen haben. Verloren hat, wer die meisten (Minus) Punkte hat.

Cricket-Leage

Spielvariante für 4 Spieler, bei der die Spieler 1 und 3 Team A und die Spieler 2 und 4 Team B bilden. Wird wie Cricket gespielt, nur dass auf den Zahlenfeldern erst gepunktet werden kann, wenn beide Spieler das betreffende Zahlenfeld dreimal getroffen haben. Punkte können dann solange gewonnen werden, bis beide Gegenspieler komplettiert haben, also ebenfalls das Feld dreimal getroffen haben. Gewonnen hat das Team, das die höhere gemeinsame Punktzahl hat.

Minus Cricket-Leage

Wie Cricket-Leage, allerdings gibt es keine Punkte für das Team, sondern "Minus" Punkte für die Gegenmannschaft. Es gewinnt das Team mit den wenigsten Punkten.

Cricket Cut Throat

Wird wie Cricket gespielt, jedoch mit der Ausnahme, dass Punkte zum Mitspieler aufgezählt werden. Es gewinnt der Spieler mit den wenigsten Punkten.

Cricket MARK 21

Wird ebenfalls wie Cricket gespielt, jedoch ohne Punktezahlung. Es gewinnt der Spieler, der als erster alle Zahlenreihen komplettiert hat. Man wählt diese Spielvariante durch Drücken (und Halten) der Taste Cricket, bis die 21 im Display "Punktewertung" erscheint.

3. Shanghai

Jeder Spieler hat drei Pfeile und sieben Durchgänge zur Verfügung. Es muss mit dem ersten Pfeil die "1", mit dem zweiten Pfeil die "2" usw. bis hinauf zur "20" getroffen werden. Der Spieler mit der höchsten Punktzahl hat gewonnen. Ein "Shanghai" erreicht man, wenn erstens im Durchgang die geforderten Zahlen getroffen werden und zweitens zugleich jeder einzelne, aufeinanderfolgende Pfeil einen unterschiedlichen Wertungsbereich getroffen hat: Single/Double/Treple - wobei die Reihenfolge keine Rolle spielt.